



LA COMPAGNIA DEL DRAGO – ASSOCIAZIONE CULTURALE NO PROFIT

VIA MICENE, 108 – 89018 VILLA SAN GIOVANNI (RC)

C.F. 92081630805

Descrizione dettagliata del tipo di manifestazione, del relativo periodo di svolgimento e dei presunti costi di realizzazione.

L'evento proposto vuole contribuire ad una riscoperta dell'identità culturale dell'area dello Stretto e alla creazione di forme innovative di economia del territorio, contaminandolo e coinvolgendolo in un percorso comune verso l'affermazione di un indotto turistico, culturale e delle eccellenze che possa portare a nuove occasioni di crescita economica e sociale.

Individua nella memoria storica dell'area dello Stretto il tema sulla base del quale sviluppare un sistema culturale che abbia una ricaduta sul territorio attraverso la valorizzazione dei beni architettonici insistenti sul territorio dello Stretto, della tradizione e della storia locale che unisce le due sponde di Calabria e Sicilia ponendo l'accento tanto sulla qualità dei contenuti quanto sul coinvolgimento del pubblico e creando un format che sia possibile replicare in tutte e due le città dello Stretto.

Più precisamente:

“Sulle ali della Storia” sarà il primo evento sul territorio di Reggio Calabria che rende protagonisti Storia e Natura in egual misura, introducendo il pubblico alla nobilissima arte della Falconeria e del suo contesto storico ricreando, attraverso dei percorsi differenziati in base al target e all'età, un villaggio medievale.

Il luogo individuato per lo svolgimento è il Forte Batteria Siacci, all'interno del comune di Campo Calabro (che ha, addirittura, un falco nel suo stemma civico), non solo per l'enorme importanza storica del bene architettonico in sé, per la sua splendida vista sullo Stretto o per le splendide atmosfere che si vivono passeggiando all'interno, ma soprattutto perché è il simbolo della Storia che resiste nonostante tutto all'incuria, ai terremoti e alle avversità e si tramuta da architettura antica a ricchezza del futuro; infatti il Forte Batteria Siacci è una delle 23 fortificazioni permanenti a difesa dello Stretto edificate alla fine dell'ottocento con la funzione tanto di controllo territoriale quanto di difesa costiera del territorio calabrese e siciliano. La particolarità di questo sistema di fortezze verrà esaltata dalla possibilità di replicare

questo evento in tutte le fortezze della Calabria e della Sicilia in modo da creare nuovi collegamenti culturali saldando ancora di più, grazie alla cultura, i due territori di Reggio e Messina.

All'interno della fortificazione verranno allestite 9 aree tematiche:

- Zona conferenze: nella quale avverranno le presentazioni dei libri, le conferenze e le proiezioni inerenti all'evento
- Percorso storico: formato da mostre di archeologia sperimentale, ovvero della riproduzione di abiti civili e militari, armi offensive e difensive ed oggetti quotidiani, a partire dalle fonti iconografiche coerenti al periodo e laboratori didattici incentrati sul "rivivere" la storia medievale attraverso l'uso di quegli oggetti riprodotti.
- Zona giochi: in cui i ragazzi più piccoli possono, tra ludicità e storia, imparare divertendosi.
- Zona teatrale: pensata per coinvolgere il pubblico, soprattutto più giovane, grazie alle diverse scene proposte.
- Zona foto: allestita per consentire di scattare una fotoricordo con strumenti di "tortura medievali" (gogna).
- Zona Falconeria: in cui verranno allestite le attività inerenti.
- Zona tiro con l'arco: in cui sarà possibile praticare quest'antica arte.
- Zona gastronomica: nella quale si consumeranno i pasti e le bevande.
- Zona mercato medioevale: dedicata al commercio di manufatti e prodotti tradizionali.

L'evento sarà presumibilmente il 19-20\09\2020

Bozza programma:

Sabato 19.09.20 (giornata destinata solamente alle scuole)

Ore 09:00 – accoglienza

Ore 09:30 – Info sull'evento, il contesto storico e il Forte

Ore 10:00 – conosciamo il villaggio ed i mestieri

Ore 11:00 – conosciamo la falconeria

Domenica 20.09.20 (giornata aperta a tutti)

Ore 10:00 – apertura villaggio

Ore 11:30 – Percorsi didattici\attività

Ore 13:00 – pranzo

Ore 13:00 – danza del ventre

Ore 15:00 – conferenza sul medioevo

Ore 16:00 – spettacolo teatrale

Ore 17:00 – volo dei rapaci

Ore 18:00 – balli

Ore 18:00 – presentazione libro Antica

Ore 19:00 – presentazione libro I fantasmi di Ecolandia

Ore 20:00 – spettacolo teatrale

Ore 20:30 – cena

Ore 21:00 – mangia fuoco e danza del ventre

Elenco soggetti attualmente coinvolti;

Associazioni coinvolte:

Greenlight...

Lux Gladio A. S. D.

Toxotes A.S.D.

SentierIntrecciati

Officina medievale Enna

GFI (Gruppo Falconieri Italiani)

Organigramma:

SentierIntrecciati curerà la parte relativa ai servizi aggiuntivi:

Parcheggi: (tot. Persone 5)

Ingresso: si troverà un gazebo dove sarà fatta la vendita dei biglietti con matrice (€ 120,00 3000 fogli). I biglietti potranno anche essere acquistati attraverso prevendite online. Al cancello gli operatori faranno lo sbigliettamento con l'ausilio di due lettori bar code (€ 20,00 cad.). Il personale sarà in comunicazione tramite dei walkie talkie (€ 30,00 due pz.). Le persone coinvolte per questo punto saranno 3 biglietteria, 2 sbigliettamento.

Greenlight: si occuperà della parte enogastronomica e dei figuranti non specializzati

All'interno dell'area predisposta ci saranno: *l'angolo del pane* (1 persona) con un tavolo di legno, stoffe, ceste, balle di fieno, spighe di grano, ciotole con diverse farine e grani, ceste con pane e pane di grano da tagliare a fette, con anche utensili da panettiere, secchi o bacinelle d'acqua. Subito a seguire *il macellaio e casaro*, (3 persone) che servirà un maialino come fosse porchetta su un tavolo con vari coltelli, cesto con la frutta, panette per servire la carne. Sullo stesso tavolo sarà tagliato il formaggio a fette e servito con la carne.

A seguire ancora ci sarà *il cuoco con i suoi aiutanti* con il pentolone con la zuppa di farro, che sarà servita (3 persone) in ciotole di terracotta (€ 200,00 100 pz), avranno un fuoco acceso in un apposito braciere e della legna vicino con vari utensili da cucina come mestoli ecc. Verso l'uscita ci sarà la postazione con *l'apicoltore* e il miele, che mostrerà arnie di vario tipo, miele di vario tipo e farà la vendita di vasetti sul momento.

Seconda stanza: vino e olio. Ci saranno un paio di botti da contorno e fiaschi vari, un grande baule che conterrà le bottiglie eventuali. Il vino sarà servito (2 persone) in bicchieri di coccio (€ 350,00 100 pz) e saranno utilizzate delle brocche di coccio (€ 15,00 cad.). A seguire ci sarà il tavolo dell'olio, con damigiane in

terracotta e rami di ulivo, alberi e legna. (chi acquista i prodotti delle botteghe, avrà in omaggio una moneta dell'epoca coniata sul momento).

Terza stanza: tessuti e abiti. Ci saranno dei tavoloni con sopra varie stoffe piegate e arrotolate, cesti con piante di cotone e canapa. Due pecore per far vedere la lana e se possibile un alpaca. Attrezzi e macchine per la tessitura. A seguire esposizione di alcuni abiti riguardanti i vari ceti sociali con descrizione accurata dei materiali e dei personaggi.

La Compagnia del Drago, Officina Medievale Enna creeranno i percorsi di archeologia sperimentale e cureranno la preparazione dei figuranti specializzati nell'animazione dei mestieri e delle attività; organizzeranno anche la zona "foto".

Quarta stanza: armi e armature. Per le armi ci saranno tavoli e attrezzi per lavorare e costruire le armi e la possibilità di vendere anche qualche manufatto, a seguire ci saranno i cavalieri che mostreranno le armature.

Gruppo Scout (Reggio Nord): si occuperà dell'animazione per i più piccoli.

Quinta stanza: la stanza dei giochi. I ragazzi scout appartenenti a diversi gruppi di Reggio Nord, parteciperanno attivamente alla progettazione e realizzazione dei giochi di un tempo con materiali come tessuto e legno, e si dedicheranno all'intrattenimento di ragazzi e bambini.

Toxotes A.S.D. cureranno la parte relativa al tiro con l'arco:

Zona attività "tiro con l'arco": i visitatori verranno seguiti da istruttori accreditati Fitarco e una volta dotati dell'equipaggiamento di sicurezza potranno scoccare le frecce cercando di colpire il centro del bersaglio.

Lux Glaudio: si occuperà della parte teatrale

Zona attività "teatrale": verranno allestite più volte al giorno delle teatre performances utili per veicolare messaggi e informazioni storiche fruibile anche dai più piccoli.

GFI "Gruppo Falconieri Italiani": si radunerà da tutta Italia in questo evento permettendo al pubblico di entrare in contatto, probabilmente per la prima volta, con l'antica e nobile arte della falconeria nonché con tutte le didattiche inerenti agli animali stessi.

